

FEDERAZIONE PARALIMPICA ITALIANA CALCIO BALILLA

---

CALCIO BALILLA - **7 CONTRO 7** - Calcio Balilla Maxi

---

Approvato dal Consiglio Federale del 27/04/2013

Deliberato dal Consiglio Federale con i prescritti emendamenti in data 09/09/2017

# CALCIO BALILLA

## REGOLAMENTO DI GIOCO

# 7 Contro 7



---

**FEDERAZIONE PARALIMPICA ITALIANA CALCIO BALILLA**

21023 Besozzo (VA) – Italy - Via xxv Aprile, 84

e-mail [info@fpicb.it](mailto:info@fpicb.it)

[WWW.FPICB.IT](http://WWW.FPICB.IT)

<https://www.facebook.com/FPICB.FederazioneParalimpicaItalianaCalcioBalilla>



# REGOLAMENTO DI GIOCO

## Gara di Calcio Balilla a squadre 7 contro 7

1. Al torneo potranno iscriversi un minimo di 8 ed un massimo di 32 squadre, ognuna delle quali formata da sette giocatori più eventuale riserva.
2. Le squadre iscritte verranno inserite in Gironi da 4 Squadre, giocando con la formula all'italiana. (i Gironi possono Variare in base al numero di iscritti). In questo modo ogni squadra avrà la garanzia di disputare almeno 3 partite.
3. Ogni partita avrà una durata di 1,5 minuti. Si giocherà 1 tempo da 1,5 minuti, al termine dei quali la squadra che realizzerà il maggior numero di goal vincerà la partita. In caso di parità si dovrà giocare un mini-tempo supplementare della durata di 30 secondi. Se al termine del mini-tempo supplementare il risultato sarà ancora di parità, si procederà con la formula dei "calci di rigore", che saranno in totale 10, tirati da 5 giocatori diversi per ciascuna delle 2 squadre (questa modalità sarà applicata solo nelle fasi Finali). Qualora, tirato il decimo ed ultimo calcio di rigore, il risultato della partita sarà ancora di parità, si dovranno tirare calci di rigore ad oltranza, fino a quando un giocatore sbaglierà, decretando la sconfitta per la propria squadra.
4. Ogni partita si giocherà con 10 palline in campo, ne verranno distribuite 5 ad entrambe la squadre. I 10 giocatori in possesso della pallina, udito il fischio d'inizio, lanceranno la medesima contro la sponda antistante e di seguito potranno colpirla.
5. Dopo ogni goal, le palline verranno rimesse in gioco unicamente dai giudici di gara, che saranno anche i soli a poter segnare il punteggio. Le palline uscite dal campo saranno rimesse in gioco dalle squadre di recupero.
6. Una volta giunti alla finale, per aggiudicarsi il torneo, si giocherà con la formula Eliminazione diretta con le squadre in classifica 1° contro 4° e 2° contro 3° dei gironi sorteggiati.
7. In caso di contestazione, i giudici di gara avranno indiscutibile facoltà decisionale.
8. Se un giocatore commetterà un'infrazione di gioco verrà richiamato dai giudici di gara, ciò comporterà un'ammonizione a carico della sua squadra di appartenenza. In caso di recidività, dopo un secondo richiamo ufficiale, scatterà la squalifica immediata della squadra, che perderà la partita a tavolino con il punteggio più penalizzante.

9. Non saranno ammessi comportamenti anti-sportivi, tantomeno la bestemmia. La sanzione per queste infrazioni comporterà l'immediata squalifica e la perdita della partita a tavolino con il punteggio più penalizzante.
10. La specialità di gioco sarà "mista", ovvero ognuno potrà giocare indifferentemente al volo, al tradizionale o a ganci, eccezion fatta per i due terminali d'attacco che, con l'ultima stecca, non potranno realizzare goal eseguendo ganci volontari.
11. A partita in corso i giocatori non potranno scambiarsi di ruolo.
12. Non sarà ammesso "rullare", cioè ruotare una qualsiasi stecca di 360°.
13. Alla Fase Finale passeranno solo le prime 2 squadre qualificate di ogni Mini-Girone.
14. A fine torneo verranno proclamate le squadre vincitrici e verranno consegnati i vari premi.